

ATELIER



CREATIVO

Martedì 4 giugno 2019 alle ore 17.00 nel plesso della Scuola di Cancelliera, dell'Istituto Comprensivo "A. Gramsci" –Albano Laziale- è stato inaugurato il laboratorio *Atelier Creativo* *"La bottega delle Idee"*, allestito in un locale dell'edificio appositamente attrezzato e arredato con materiale acquistato grazie ai fondi che hanno finanziato questo progetto.



La finalità del nuovo spazio è quella di riportare al centro la didattica laboratoriale, come punto d'incontro essenziale tra sapere e saper fare, tra gli alunni e le alunne ed il loro territorio di riferimento. È stato un incontro ricco di stimoli e di ottime prospettive.

L'Atelier è stato concepito come uno spazio per promuovere lo sviluppo delle competenze: gli alunni e le alunne saranno protagonisti del loro processo di apprendimento, assumendo la consapevolezza di poter progettare e animare nuovi oggetti, con l'ausilio delle tecnologie digitali, insegnando gli uni agli altri e favorendo in tal modo l'apprendimento peer to peer. Il progetto presenta un alto valore dal punto di vista dello sviluppo di una didattica inclusiva, favorendo un ambiente educativo in cui l'errore e le difficoltà costituiscono un'opportunità per la crescita personale di tutti i soggetti coinvolti. I percorsi

favoriranno l'acquisizione sia di competenze disciplinari (informatica, matematica e scienze) sia di competenze trasversali, sviluppando creatività, manualità, problem solving, comunicazione e pensiero critico. Per sfruttare al meglio le opportunità didattiche offerte dall'Atelier Creativo anche un gruppo di insegnanti dell'Istituto ha frequentato un corso di formazione svolto in collaborazione con Spazio Chirale- Scuola di Arti, Scienze, Tecnologia e Mestieri del XXI Secolo.



Dopo il taglio del nastro Il Dirigente Scolastico prof.ssa Filomena A. Mignogna ha espresso orgoglio e soddisfazione per un progetto che sa coniugare assieme la tradizione e l'innovazione.



La natura "collaborativa" di questo progetto ne è anche la sua forza, per questo rivolgiamo il nostro *grazie* a tutti i partner del progetto.

Animatore Digitale Catucci Elisabetta