

All. A

ATELIER CREATIVO- avviso pubblico 5403 del 16/03/2016

La **finalità** dell'avviso pubblico è quella di dotare la scuola *“di spazi innovativi e modulari dove sviluppare il punto d'incontro tra manualità, artigianato, creatività e tecnologie”* nei quali le tecnologie assumono un ruolo abilitante ma non esclusivo. Lo scopo è quello di riportare il fascino dell'artigianato e del *maker* nella scuola, creando un ambiente dove fare esperienze per competenze, attraverso una didattica attiva che *“incoraggi la creatività, la manualità, il gioco, l'uso critico dei media e il pensiero progettuale usando anche le tecnologie. L'atelier può essere pensato per realizzare progetti basati sulla didattica per competenze, ma anche uno spazio per la comunità con apertura al territorio.”*

ATELIER **“LA BOTTEGA DELLE IDEE”**

L'atelier sarà collocato nel plesso di Cancelliera e sarà a disposizione di tutto l'Istituto sia in orario curriculare che extracurriculare. In orario extracurriculare sarà anche aperto a tutto il territorio.

“La bottega delle idee è un atelier che sosterrà l'apprendimento con una didattica laboratoriale, incentrata sul lavoro di gruppo, la manualità e il supporto del digitale per superare la dicotomia tra reale e virtuale, contribuire alla personalizzazione, favorire la consapevolezza di sé nell'ottica dell'inclusività. La scuola, come *bottega del sapere*, diviene luogo di sviluppo del pensiero divergente, di integrazione delle competenze, di concreta cittadinanza attiva e realizza il suo progetto educativo finalizzato all'orientamento per il futuro, in sinergia con il Territorio.

Le attività dell'atelier sviluppando competenze creative, manuali e digitali e realizzando l'acquisizione delle *life skills del 21° secolo*, si integrano perfettamente con il curricolo verticale del nostro Istituto elaborato attorno ai 4 assi culturali. Suscitano curiosità e spirito d'iniziativa, consentono di sperimentare flessibilità di pensiero e leadership e di acquisire consapevolezza sociale e culturale. Promuovono lo sviluppo delle diverse Competenze: - Espressive e Comunicative, attraverso la conoscenza e l'uso di diversi linguaggi formali ed informali; - Relazionali e di Pensiero Critico, attraverso una metodologia basata sul Cooperative Learning e Problem Solving; - Scientifiche e Tecnologiche, Progettuali e Ideative, attraverso la manualità e la creatività; - di Pensiero Computazionale e Digitale attraverso l'uso e la conoscenza di software e hardware”.

Il progetto ha coinvolto i seguenti soggetti pubblici e/o privati:

1) Comune di Albano Laziale:

- Ente cofinanziatore per l'allestimento dell'Atelier e a supporto delle spese di gestione. Con tutte le Associazioni, denominate di seguito, è stata stipulata una Convenzione.

2) Ass. Romamakers

- supporterà l'Istituto nelle attività di coordinamento delle Associazioni partecipanti;
- collaborerà nella progettazione del layout Atelier creativo e nella redazione del capitolato tecnico per l'acquisto di macchine.

3) Ass. Centro studi astronomici (CSA)

- collaborerà nel promuovere la divulgazione della scienza anche coprogettando attività di carattere scientifico da proporre in orario curriculare ed extracurriculare.

4) Comitato di Quartiere – Pavona 1

- supporterà l'Atelier nell'allestimento degli spazi e durante le attività in orario extrascolastico con la partecipazione di artigiani locali.

5) A.S.D. Dojo Zen

- collaborerà con l'Istituto per promuovere lo sviluppo di competenze sociali, relazionali per la prevenzione al bullismo e alla dispersione, attraverso la conoscenza e la diffusione della cultura Orientale, in orario scolastico ed extrascolastico.

6) Pro loco di Cecchina

- collaborerà nelle attività laboratoriali per diffondere la cultura dell'artigianato in orario curriculare ed extracurriculare con la partecipazione di artigiani locali.

Tutti i soggetti coinvolti coopereranno con l'Istituto nell'organizzazione di eventi a scopo divulgativo, dimostrativo o promozionale delle attività dell'Atelier.